



VOTRE CLASSE 3 LA

**HALLE DE LA
MACHINE**



UN UNIVERS FASCINANT à DÉCOUVRIR EN CLASSE



Plus proche du **spectacle de rue** que d'une exposition permanente, la visite de la Halle de La Machine vous invite à **voyager à travers les contes et légendes des extraordinaires mécaniques de l'incroyable bestiaire de la C^{ie} La Machine.**

De la catapulte à pain qui tient dans la main, à la machine monumentale de plusieurs tonnes, **chaque machine raconte une histoire**, nous émeut par son mouvement et son identité.

Visiter la Halle de la Machine, c'est aussi l'occasion de préparer avec votre classe, la perspective fabuleuse du spectacle qui sera organisé dans le centre ville de Toulouse à l'automne 2024.

PRÉPAREZ VOTRE VENUE

Une fois votre visite programmée, notre équipe mettra à votre disposition un livret pédagogique complet, regroupant :

- **des fiches thématiques** à explorer en classe
- **des pistes pédagogiques** par niveaux
- **une bibliographie** visant à compléter l'ensemble de la proposition.

Découvrez des thèmes à explorer pour toutes les matières :

- ➡ Mythologies dans le monde à travers l'histoire
- ➡ Les arts de la rue et de la marionnette
- ➡ Les métiers du bois, du métal et de l'innovation technologique
- ➡ Construire un objet technique (cahier des charges, matériaux, mouvements mécaniques)

DÉCOUVREZ LA HALLE DE LA MACHINE



De **Véritables Machinistes** accompagnent les élèves à la **découverte du bestiaire mécanique de la Compagnie La Machine**, proposant une **immersion totale dans l'imaginaire de François Delarozière**. Ils partagent **l'histoire des machines**, en expliquent **le fonctionnement** et dévoilent tous leurs petits secrets à votre classe.

Continuez votre découverte avec un **Voyage en Minotaure sur la Piste des Géants**. L'occasion exceptionnelle de découvrir, de plus près et en mouvement, les mécanismes impressionnants de ce géant de bois et d'acier !



LES CHIMÈRES

- Le fruilleton de Thèze, Murielle Szac, Éditions Bayard
- Astérix, le Minotaure, François Delarozière et Stéphane Muntaner, Édition Privat Jeunesse
- Fifière, comment naissent les légendes, Yvan Pommeux, École des Loisirs
- Dragons & Dragon, Marie Sellier et Catherine Louis, Éditions Philippe Picquier
- 10 contes de Chine, Guillaume Olive, Père Castor
- Les contes du Mandarin, Elisabeth Lemire et Valérie de La Rochefoucauld, Éditions Philippe Picquier
- Les Naissances du monde, Jean-Charles Blanc et Claude Heiltz et Florence Noiville, Actes Sud
- Anadraf, De l'autre côté du mythe, Flore Boukerf, Gulf Stream éditeur
- APOLLODORE, Bibl., III, La Demeure d'Astérix, l'Aleph, 10

LE THÉÂTRE DE RUE

- Machinez de Ville, François Delarozière, Actes Sud
- La Machine Spectacle, François Delarozière, Actes Sud
- Le Grand Répertoire, Machines de spectacle, François Delarozière, Actes Sud
- Du théâtre de rue aux arts dans l'espace public, Anne Gonon, Entretemps, Collection Carnets De Rue

LA CONSTRUCTION DES MACHINES

- Long Ma Jing Shen, L'esprit du cheval-dragon, François Delarozière, Actes Sud
- Carnet de Croquis, Les mécaniques savantes, François

PISTES PÉDAGOGIQUES

5^e, 4^e, 3^e

LA MYTHOLOGIE à TRAVERS LE MONDE ET LA MYTHOLOGIE GRECQUE ANTIQUE

Le mythe est une œuvre littéraire qui raconte le récit d'un événement. D'après des traditions, les hommes de tous les continents ont inventé des histoires de héros et de géants. Ces histoires ont été transmises de génération en génération et ont donné naissance à la mythologie.

ASTÉRIX

C'est l'histoire de la résistance des Gaulois contre les légions romaines. Astérix, le héros principal, est un jeune gaulois qui, avec son ami Obélix, défie les légions romaines. Les légions romaines sont dirigées par le général Crassus, qui veut conquérir la Gaule.

Le mythe est une œuvre littéraire qui raconte le récit d'un événement. D'après des traditions, les hommes de tous les continents ont inventé des histoires de héros et de géants. Ces histoires ont été transmises de génération en génération et ont donné naissance à la mythologie.

PROLONGEZ L'EXPERIENCE DE VISITE

ÉCOLES MATERNELLE ET ÉLÉMENTAIRE



Des livrets d'enquête sont proposés aux cycles 1, 2 et 3 pour les accompagner dans leur expérience de visite de la Halle.

Après la découverte du bestiaire en compagnie d'un Véritable Machiniste, les élèves munis de leur carnet individuel (selon leur cycle), partiront au cœur de la Halle, **à la recherche d'indices**. Ils s'approprient ainsi les notions abordées et deviennent alors de **Véritables Experts de notre écurie de machines**.

EXPERIMENTEZ NOS VISITES THÉMATIQUES

COLLÈGE, LYCÉE GÉNÉRAL ET TECHNIQUE, ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR TECHNIQUE



1 - SEMAINE DE L'INDUSTRIE

Découvrez les secrets de construction et de maintenance du bestiaire mécanique. Les élèves repartent avec une vision concrète des compétences techniques mises en oeuvre au sein d'un équipement culturel et artistique.

> Du mardi 28 novembre au vendredi 1er décembre 2023

> durée : 1h30



2 - MAINTENANCE DU MINOTAURE

Chaque année en janvier, la Halle de la Machine ferme ses portes pour une grande maintenance des machines. Au programme ? Démontage, révision, vidange, nettoyage, entretien, peinture, et vernis... Profitez d'une **découverte inédite** des mécanismes et rouages qui se cachent derrière les impressionnantes coques de bois du Minotaure.

> Du lundi 22 au vendredi 26 janvier 2024

> durée : 1h30



3 - PRINTEMPS DE L'ORIENTATION

Hydraulicien.ne, comédien.ne, soudeu.r.se, peintre, graphiste, régisseur.r.se, costumier.e, mécanicien.ne... venez avec vos élèves à la rencontre des hommes et des femmes qui, sur scène ou en coulisse, permettent chaque jour à la magie d'opérer à la Halle de la Machine. Venez découvrir la diversité et la richesse des filières professionnelles du spectacle vivant.

> Du mardi 19 au vendredi 22 mars 2024

> durée : 1h30

INFOS PRATIQUES

RÉSERVATION

Le **Bureau du Charmant Accueil** de la Halle de la Machine est à votre disposition pour vous renseigner et vous proposer la meilleure formule de visite pour vos élèves. Remplissez le formulaire de réservation pour toute demande.

CONTACT : groupe@halledelamachine.fr / 05 32 10 89 07

TARIFS*

Visite de la Halle

- Maternelle / Primaire : 5,50 € pour l'entrée + 1 € pour le livret, soit **6,50 € / élève**.
- Collège / Lycée / Enseignement supérieur : **8 € / élève**

Les visites techniques proposées à l'occasion de la maintenance du Minotaure en janvier 2024 font l'objet d'une tarification à part entière : 380 € par groupe (35 personnes maximum).

Visite de la Halle + Voyage en Minotaure

- Maternelle / Primaire : 10 € / élève + 1 € pour le livret, soit **11 € / élève**.
- Collège / Lycée / Enseignement supérieur : **14,50 € / élève**

Accompagnateur supplémentaire : 8 € pour la visite seule ; 14,50 € pour la visite de la Halle associée au Voyage en Minotaure.

Pour les classes maternelles et élémentaires : la gratuité est appliquée aux accompagnateurs, selon les recommandations de l'Education Nationale. Pour les collèges et lycées : la gratuité est accordée pour 2 accompagnateurs par classe.



PASS CULTURE

Bénéficiez du Pass Culture pour votre visite de la Halle de la Machine. Nouveauté cette année : le dispositif s'étend aux élèves de 6^e et 5^e !



VENI R
à la
HALLE

- Linéo 8, arrêt **Gonin**
- Ligne 23, arrêt **Piste des Géants (Jardins de la ligne)**
- Ligne 80 et 27, arrêt **Latécoère**
- Métro Ligne B, arrêt **Rangueil ; puis 15 min à pieds**

Pour les bus scolaires et autocars, l'accès se fait par la rue Jacqueline Auriol.

* tarifs en vigueur en 2023

HALLE DE LA
MACHINE

www.halledelamachine.fr